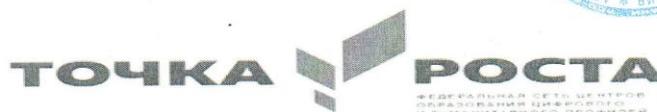


Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа имени Тамерлана Кимовича Агузарова
с.Нижняя Саниба»
муниципального образования-Пригородный район РСО-Алания

Рассмотрено и одобрено
на педагогическом совете
Протокол № 1

Согласовано с зам.
дир. по ВР
Багаева В.В.
/Багаева В.В./
от «31» августа 2022 г.



Программа
внеурочной деятельности
«3д моделирование и 3д печать»

Уровень программы: базовый
(ознакомительный, базовый или углубленный)

Срок реализации программы: 1 год (68 ч.)
(общее количество часов)

Возрастная категория: от 11 до 14 лет

Вид программы: модифицированная
(типичная, модифицированная, авторская)

Составитель:
учитель Хасигова З.Ф.

с.Н.Саниба
2022-2023 уч.год.

1. Пояснительная записка

Программа данного вне предметного модуля «3d - моделирование» разработана для обучающихся 5-8 классов.

Мировая и отечественная экономика входят в новый технологический уровень, который требует иного качества подготовки инженеров. В то же время нехватка инженерных кадров в настоящее время в России является серьезным ограничением для развития страны.

Решающее значение в работе инженера-конструктора или проектировщика имеет способность к пространственному воображению. Пространственное воображение необходимо для чтения чертежей, когда из плоских проекций требуется вообразить пространственное тело со всеми особенностями его устройства и формы. Как и любая способность, пространственное воображение может быть улучшено человеком при помощи практических занятий. Как показывает практика, не все люди могут развить пространственное воображение до необходимой конструктору степени, поэтому освоение 3D-моделирования в основной средней школе призвано способствовать приобретению соответствующих навыков.

Данный курс внеурочной деятельности посвящен изучению простейших методов 3D-моделирования с помощью он-лайн сервисов: tinkercad.com и Fusion 360

Программа составлена на основании методических пособий:

1. *Григорьев, Д. В.* Внеурочная деятельность школьников. Методический конструктор [Текст] : пособие для учителя / Д. В. Григорьев, П. В. Степанов. – М. : Просвещение, 2010. – 223 с. – (Стандарты второго поколения).
2. *Формирование* универсальных учебных действий в основной школе: от действия к мысли. Система заданий [Текст] : пособие для учителя / под ред. А. Г. Асмолова. – М. : Просвещение, 2010. – 159 с. – (Стандарты второго поколения).

Актуальность данной программы заключается в том, что для подготовки детей к жизни в современном информационном обществе в первую очередь необходимо развивать логическое мышление, способность к анализу (вычленению структуры объекта, выявлению взаимосвязей и принципов организации). Умение для любой предметной области выделить систему понятий, представить их в виде совокупности значимых признаков, описать алгоритмы типичных действий улучшает ориентацию человека в этой предметной области и свидетельствует о его развитом логическом мышлении.

Модуль информатики в школе вносит значимый вклад в формирование информационного компонента общеучебных умений и навыков, выработка которых является одним из приоритетов общего образования. Более того, информатика как учебный предмет, на котором целенаправленно формируются умения и навыки работы с информацией, может быть одним из ведущих предметов, служащих приобретению учащимися информационного компонента общеучебных умений и навыков.

Объем и срок освоения программы

Занятия проводятся 2 раза в неделю. Всего 68 часов. Срок реализации 9 месяцев.

Форма организации:

Занятия проходят **очно**. Виды занятий – теоретические, практические и комбинированные.

Формы занятий – индивидуальные и индивидуально- групповые.

Курс рассчитан на индивидуальную работу каждого обучающегося.

Первая половина курса рассчитана на обучение 3d – программе и выполнению задания предложенного учителем.

Вторая половина курса предусматривает индивидуальную работу в программе Fusion 360 и печать объект на 3d – принтере.

Подготовка к занятию предусматривает поиск необходимой недостающей информации в энциклопедиях, справочниках, книгах, на электронных носителях, в Интернете, СМИ и т. д. Источником нужной информации могут быть и взрослые: родители, увлеченные люди, а также старшие учащиеся.

Режим и продолжительность занятий

Занятия проходят 2 раза в неделю по 1 академическому часу, что соответствует СанПиНу 2.4.4.3172-14 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей». 1 академический час соответствует 45 мин.

Количество учащихся в объединении, их возрастные категории

Занятия проводятся в группах, в каждой из которых 8 учащихся от 11 до 14 лет. Набор в группы постоянный. В программе задействованы учащиеся среднего школьного возраста.

Цели и задачи программ

Цели – формирование и развитие у обучающихся интеллектуальных и практических компетенций в области создания пространственных моделей, освоение элементов основных предпрофессиональных навыков специалиста по трёхмерному моделированию. Для реализации поставленной цели необходимо решить следующие **задачи**:

сформировать:

- положительное отношение к алгоритмам трехмерного моделирования;
- представление об основных инструментах программного обеспечения для 3D-моделирования;

сформировать умения:

- ориентироваться в трёхмерном пространстве сцены;
- эффективно использовать базовые инструменты создания объектов;
- модифицировать, изменять и редактировать объекты или их отдельные элементы;
- объединять созданные объекты в функциональные группы;
- создавать простые трёхмерные модели и распечатывать их на 3d-принтере или моделировать их с помощью 3d-ручки;

Учебный план.

№ п/п	Тема учебного занятия	Всего часов	Содержание деятельности	
			Теоретическая часть	Практическая часть
1	Техника безопасности в компьютерном классе. Введение	1	1	
2	Что такое 3D технология?	1	1	
3	3D - моделирование. Программы.	2	2	
4	Изучение онлайн сервиса tinkercad.com	1	1	
5	Изучение программы Cura. Параметры печати на 3д принтере	2	1	1
6	Создание моделей с помощью сервиса tinkercad.com	10		10
7	Изучение программы Fusion 360. Обучение (прохождение обучающих занятий)	20	2	18
8	Создание модели по заданию учителя.	16		16
9	Проектирование собственной модели. 3d-рисование.	10		10
10	Проектирование собственной модели. 3d-рисование. Печать на принтере	5		5
Итого		68	8	60

Содержание учебно-тематического плана

Техника безопасности в компьютерном классе. Что такое 3D технология?

Организационные вопросы. Правила техники безопасности на занятиях. Цели и задачи. Инструменты, необходимые для работы. Планируемые виды деятельности и результаты. История возникновения 3d технологий.

3D - моделирование. Программы.

3D – моделирование и печать.

Изучение онлайн сервиса tinkercad.com

Изучение онлайн сервиса tinkercad.com. Регистрация на сайте. Обучение начальным навыкам моделирования.

Изучение программы Cura.

Параметры печати на 3д принтере. Сохранение файлов в формате джи код.

Изучение программы Fusion 360.

Изучение программы Fusion 360. Регистрация на сайте. Моделирование объектов с помощью программы Fusion 360.

Создание модели по заданию учителя. Проектирование собственной модели. 3d-рисование. Печать на принтере

Самостоятельное проектирование моделей на заданную тему. А также создание собственного проекта. Настройка принтера. Печать своих проектов.

Планируемые результаты

Планируемые результаты освоения программы включают следующие направления: формирование универсальных учебных действий (личностных, регулятивных, коммуникативных, познавательных), учебную и общепользовательскую ИКТ-компетентность обучающихся, опыт исследовательской и проектной деятельности, навыки работы с информацией.

Личностные результаты:

- готовность и способность обучающихся к саморазвитию;
- мотивация деятельности;
- самооценка на основе критериев успешности этой деятельности;
- навыки сотрудничества в разных ситуациях, умение не создавать конфликты и находить выходы из спорных ситуаций;
- этические чувства, прежде всего доброжелательность и эмоционально-нравственная отзывчивость.

Метапредметные результаты:

Регулятивные универсальные учебные действия:

- освоение способов решения проблем творческого характера в жизненных ситуациях;
- формирование умений ставить цель – создание творческой работы, планировать достижение этой цели, создавать наглядные динамические графические объекты в процессе работы;
- оценивание получающегося творческого продукта и соотнесение его с изначальным замыслом, выполнение по необходимости коррекции либо продукта, либо замысла.

Познавательные универсальные учебные действия:

- строить рассуждение от общих закономерностей к частным явлениям и от частных явлений к общим закономерностям, строить рассуждение на основе сравнения предметов и явлений, выделяя при этом общие признаки.

Коммуникативные универсальные учебные действия:

- формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий;
- подготовка графических материалов для эффективного выступления.

Предметные результаты:

Учебный курс способствует достижению обучающимися предметных результатов учебного предмета «Информатика». Учащийся получит углублённые знания о возможностях построения трёхмерных моделей. Научится самостоятельно создавать простые модели реальных объектов.

Достичь планируемых результатов помогут педагогические технологии, использующие методы активного обучения. Примерами таких технологий являются игровые технологии. Воспитательный эффект достигается по *двум уровням* взаимодействия – связь ученика со своим учителем и взаимодействие школьников между собой на уровне группы кружка.

Осуществляется приобретение школьниками:

- знаний об информатике как части общечеловеческой культуры, как форме описания и методе познания действительности, о значимости геометрии в развитии цивилизации и современного общества;
- знаний о способах самостоятельного поиска, нахождения и обработки информации;
- знаний о правилах конструктивной групповой работы;
- навыков культуры речи.

Календарный учебный график

№ урока	Месяц	Форма занятия	Кол-во часов	Тема занятия
1	Сентябрь	Теория.	1	Техника безопасности в компьютерном классе. Введение
2	Сентябрь	Теория.	1	Что такое 3D технология?
3-4	Сентябрь	Теория.	2	3D - моделирование. Программы.
5	Сентябрь	Теория.	1	Изучение онлайн сервиса tinkercad.com
6-7	Октябрь	Теория. Практика	2	Изучение программы Cura. Параметры печати на 3д принтере
8-17	Октябрь, Ноябрь	Практика	10	Создание моделей с помощью сервиса tinkercad.com
18-37	Ноябрь- январь	Теория. Практика	20	Изучение программы Fusion 360. Обучение (прохождение обучающих занятий)
38-53	Февраль март	Практика	16	Создание модели по заданию учителя.
54-63	Март- апрель	Практика	10	Проектирование собственной модели. 3d-рисование.
64-68	Апрель, май	Практика	5	Проектирование собственной модели. 3d-рисование. Печать на принтере

Условия реализации программы

Материально-техническое обеспечение.

- Ноутбук;
- Проектор;
- Интерактивная доска
- Он-лайн сервисы: Fusion 360; tinkercad.com
- Программа Cura
- 3d – принтер

Система оценки освоения программы

Система оценки предусматривает *уровневый подход* к представлению планируемых результатов и инструментарию для оценки их достижения. Согласно этому подходу за точку отсчёта принимается необходимый для продолжения образования и реально достигаемый большинством учащихся опорный уровень образовательных достижений. Достижение этого опорного уровня интерпретируется как безусловный учебный успех ребёнка. А оценка индивидуальных образовательных достижений ведётся «методом сложения», при котором фиксируется достижение опорного уровня и его превышение. Это позволяет поощрять продвижения учащихся, выстраивать индивидуальные траектории движения с учётом зоны ближайшего развития.

При оценивании достижений планируемых результатов используются следующие **формы, методы и виды оценки:**

– проекты, практические и творческие работы.

**Календарно-тематический план работы
по программе "3D моделирование и 3D печать"**

№ занятия	Наименование тем	Количество часов	Планируемая дата	Фактическая дата
	Введение. Техника безопасности.	1		
1	Основы 3D моделирования в Blender			
1	Система окон в Blender. Blender на русском.	2		
2	Навигация в 3D-пространстве. Знакомство с примитивами.	2		
3	Быстрое дублирование объектов.	2		
4	Знакомство с камерой и основы настройки ламп.	2		
5	Работа с массивами.	2		
6	Тела вращения.	2		
7	Инструменты нарезки и удаления.	2		
8	Моделирование и текстурирование.	2		
9	Первое знакомство с частицами.	2		
10	Настройка материалов Cycles	4		
11	Проект «Создание архитектурного объекта по выбору»	2		
2	Моделирование в Blender по чертежу			
12	Моделирование по чертежу с соблюдением размеров.	2		
13	3d моделирование в Blender по чертежу с соблюдением размеров.	2		
14	Проект «Моделирование детали по чертежу»	2		
3	3D печать			
15	Введение. Сферы применения 3D-печати. Изучение программы Cura.	4		
16	Типы принтеров и компании. Технологии 3D-печати.	3		
17	Настройка Blender и единицы измерения. Параметр Scale.	3		
18	Основная проверка модели (non-manifold).	2		
19	Проверка solid и bad contiguous edges	3		

	. Самопересечение (Intersections).			
20	Плохие грани и ребра (Degenerate). Искаженные грани (Distorted)	2		
21	Толщина (Thikness). Острые ребра (Edgesharp).	3		
22	Свес (Overhang). Автоматическое исправление.	2		
23	Информация о модели и ее размер. Полые модели.	3		
24	Экспорт моделей. Цветная модель (vertexcolor).	3		
25	Модель с текстурой (texturepaint) Модель с внешней текстурой	3		
26	Запекание текстур (bake). Обзор моделей.	2		
27	Факторы, влияющие на точность.	3		
28	Проект «Печать модели по выбору»	1		

Список литературы

1. Петров М.Н., Молочков В.П. / Компьютерная графика (+CD). – СПб: Питер, 2012 – 736 с.: ил.

Интернет-ресурсы

1. Григорьев, Д. В. Методический конструктор внеурочной деятельности школьников / Д. В. Григорьев, П. В. Степанов. – Режим доступа : <http://www.tiuu.ru/content/pages/228.htm>
2. Федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования. – Режим доступа : <http://standart.edu.ru/catalog.aspx?CatalogId=2588>
3. <http://www.3dstudy.ru/>
4. <http://www.3dcenter.ru/>
5. <https://www.Fusion360.com/>
6. <https://www.tinkercad.com/>